

**Comment
participer à la
Conférence mondiale 2016
sur l'e-Parlement**

#eParliament



Comment participer à la Conférence mondiale sur l'e-Parlement

La Conférence mondiale sur l'e-Parlement se déroulera du 28 au 30 juin 2016. Près de 350 personnes sont attendues à Valparaiso, où la conférence sera organisée par la Chambre des députés du Chili.

Que vous soyez présent à la conférence ou que vous suiviez ses travaux depuis votre pays, plusieurs outils vous permettront d'y participer. Le présent document décrit quelques-uns de ces outils :

- Twitter
- Diffusion en continu
- Panneau virtuel de l'innovation
- Hackathon
- Anticonférence

Pour plus ample information, vous pouvez écrire à wepr2016@ipu.org ou visiter le site web de la conférence, à l'adresse www.wepc2016.org.

Hashtag #eParliament sur Twitter

Nous vous invitons à suivre sur Twitter l'actualité de la conférence, avant et pendant son déroulement, à l'aide du hashtag #eParliament.

- Partagez les dernières initiatives prises dans votre pays pour développer le parlement électronique
- Commentez les séances de la conférence
- Invitez votre réseau aux débats qui ont lieu pendant la conférence

Diffusion en continu

Les séances de la conférence seront diffusées en continu et des archives vidéo seront publiées sur Internet après la conférence.

Les modalités d'accès à la diffusion continue seront publiées sur le site web de la conférence, à l'adresse www.wepc2016.org.

Panneau virtuel de l'innovation

Le [panneau virtuel de l'innovation](#) est un espace en ligne sur lequel les parlements peuvent partager des informations et présenter les dernières innovations qu'ils ont adoptées.

Profitez de cet espace pour informer les autres parlements des derniers logiciels, outils ou processus mis en place dans votre parlement.

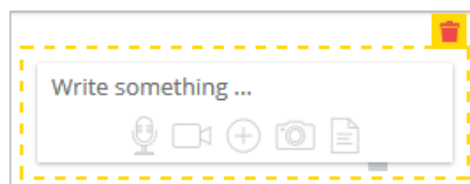
Le panneau virtuel de l'innovation sera *ouvert* tout au long du mois de juin, avant et pendant la conférence.

Si les parlements peuvent faire part de tout type d'innovation, ces dernières devraient idéalement avoir un lien avec les thèmes abordés lors de la conférence, tels que les « sites web parlementaires », les « données ouvertes », la « participation citoyenne », etc.



Comment ajouter un élément au panneau virtuel de l'innovation

- 1) Rendez-vous à la page www.wepc2016.org, puis cliquez sur le menu « Innovation Board »
- 2) Double-cliquez sur le panneau; vous verrez alors s'afficher une boîte de dialogue (voir figure →)
- 3) Définissez un titre clair pour votre message. Ajoutez quelques phrases décrivant l'innovation, ainsi qu'un lien Internet ou une image. Pour sauvegarder le message, cliquez (une fois) en dehors de la boîte de dialogue
- 4) Une fois votre message ajouté, l'UIP recevra une notification automatique et examinera le contenu avant de le publier sur le panneau.



Instructions

- Les titres doivent contenir le nom du parlement et l'objet de l'innovation. Ils doivent être rédigés comme un titre de presse, par exemple : « Le Parlement égyptien équipe les parlementaires de tablettes », ou « Le Parlement suédois lance un portail de données ouvertes ».
- Le corps du message (en une ou deux phrases) doit indiquer :
 - o le type d'innovation;
 - o le moment de sa mise en place;
 - o sa localisation (service, section, partie précise du bâtiment, par ex.);
 - o pour qui elle a été mise en place, c'est-à-dire qui en sont les utilisateurs; et
 - o les principaux avantages pour les utilisateurs et le parlement.
- Ajoutez une image, un document, un lien vers un site Internet, un lien vers une vidéo YouTube, etc., pour rendre votre message plus attrayant.
- Si vous souhaitez faire part de plusieurs innovations, veillez à bien les communiquer une à une dans de manière séparée.

Pour toute question, écrire à wepr2016@ipu.org.

Hackathon

Un hackathon législatif mondial se tiendra parallèlement aux travaux de la conférence.

Qu'est-ce qu'un hackathon ?

Le hackathon permettra de développer de nouveaux prototypes et d'améliorer les outils actuellement utilisés pour traiter les données parlementaires et favoriser la participation des citoyens.



La société civile (hackers et codeurs des instances d'observation du travail parlementaire, par ex.) et les parlements (personnel informatique, par ex.) collaboreront en vue de :

- développer des prototypes d'applications servant à visualiser des données parlementaires pour permettre aux citoyens de mieux comprendre les travaux du parlement; et
- créer des outils destinés à favoriser la participation des citoyens aux travaux du parlement.

Certains des participants au hackathon seront présents à la conférence de Valparaiso, tandis que d'autres travailleront à distance depuis leur pays.

Les langues de travail du hackathon seront l'anglais et l'espagnol. Le hackathon sera animé par une équipe du HackerLab de la Chambre des députés brésilienne.

Comment participer au hackathon

Les parlements peuvent participer au hackathon de différentes manières :

- 1) en dépêchant un ou plusieurs collaborateurs de leur équipe informatique pour participer au hackathon (s'inscrire [ici](#));
- 2) en désignant certains membres du personnel informatique pour qu'ils participent au hackathon à distance, depuis leur pays; et
- 3) en fournissant des ensembles de données parlementaires sur lesquelles travailleront les participants au hackathon.

Pendant la Conférence mondiale sur l'e-Parlement, tous les participants pourront se rendre dans la salle du hackathon pour découvrir ses travaux. M. Cristiano Ferri et son équipe seront heureux de vous expliquer comment mettre en place un hackathon dans votre parlement.

Pour connaître les modalités d'inscription, le règlement et d'autres informations relatives au hackathon, voir la page <http://wepc2016.org/en/hackathon-wepc2016>.

Pour toute question, écrire à wepr2016@ipu.org.

Anticonférence

Le 30 juin au matin, la Conférence mondiale 2016 sur l'e-Parlement accueillera l'anticonférence.

Qu'est-ce qu'une anticonférence ?

L'anticonférence est un créneau laissé vacant dans l'ordre du jour pour permettre aux participants à la conférence d'aborder des sujets qui ne sont pas inscrits au programme officiel, mais qu'ils jugent néanmoins importants. Cette manifestation est une excellente occasion de recueillir l'avis et les contributions de vos pairs.

L'anticonférence comportera six à huit séances parallèles, où les participants se réuniront en petits groupes de 20 à 30 personnes. Les séances seront dirigées par le parlement à l'origine du thème examiné. Elles dureront environ une heure. Aucun service d'interprétation ne sera proposé pendant les séances de l'anticonférence.

Tous les parlements peuvent proposer des sujets aux organisateurs de la conférence. Pendant la conférence, les participants seront invités à choisir par vote les sujets à inscrire à l'ordre du jour de la conférence.

Les thèmes de l'anticonférence peuvent porter sur tout sujet qu'un parlement souhaiterait voir abordé, du plus spécifique au plus général, aussi bien pratique que politique. Par exemple :

- « Mon Parlement veut commencer à utiliser XML. Comment m'y préparer ? »
- « Votre parlement a-t-il déjà subi une cyberattaque et quelle réponse y a été apportée ? »

Comment proposer un thème pour l'anticonférence

- 1) Les thèmes sont proposés à l'aide du formulaire suivant :
<http://fluidsurveys.com/s/unconference/langfra>
- 2) Indiquez clairement le thème à traiter pendant la séance, le type de personne qui devrait y assister (s'agit-il d'un sujet politique, technique ?) et les résultats escomptés.
- 3) Les propositions doivent être soumises le 20 juin 2016 au plus tard.
- 4) Les organisateurs publieront une liste des thèmes proposés et inviteront les participants à voter pour ceux qui les intéressent le plus. Les organisateurs inscriront les thèmes retenus à l'ordre du jour de l'anticonférence et en informeront les parlements à l'origine de la proposition.

Pour toute question, écrire à wepr2016@ipu.org.